

SLA Weapon-Pack

by Tiger

Installation
Waffen & Magazin Name
Credits

Als erstes möchte ich mich bei Shadow NX von (R~~S~~H) und bei den Beta-Tester für ihre Unterstützung bedanken. Das ganze beruht auf der Arbeit von Solus und seinem SLX Pack.

Beta-Tester: Mr. Burns

DVD

AL Simmons

SWAT

HappyErnst

Installation

Kopiere die SLA_Weapon.pbo in den Addon Ordner von Arma

Waffen & Magazin Name

AS_Val = 20Rnd_9x39_AS_Val , 20Rnd_9x39_VSK94

AS_Val_Kobra = 20Rnd_9x39_AS_Val , 20Rnd_9x39_VSK94

Bizon2 = 64Rnd_9x19_Bizon , 64Rnd_9x19_BizonSD

Bizon2_Kobra = 64Rnd_9x19_Bizon , 64Rnd_9x19_BizonSD

Bizon3 = 64Rnd_9x19_Bizon , 64Rnd_9x19_BizonSD

Bizon3_Kobra = 64Rnd_9x19_Bizon , 64Rnd_9x19_BizonSD

SA_61 = 20Rnd_9x18_sa61

VSK94 = 20Rnd_9x39_VSK94 , 20Rnd_9x39_AS_Val

VSS = 10Rnd_9x39_VSS , 20Rnd_9x39_AS_Val

OSV_96 = 5Rnd_OSV96 , 5Rnd_127x108_KSVK

Credits

AS_Val Model von Sniper Skull, modifiziert und Texturiert von Tiger

Bizon2 Model und Textur von Tiger

Bizon3 Model und Textur von Tiger

Kobra Model und Textur von Tiger

VSK94 Model und Textur von Tiger

VSS Model von Sniper Skull, modifiziert und Texturiert von Tiger

OSV_96 Model von RUSniper und später modifiziert und Texturiert von DPS (RS#)

Das ist eine OFP zu ArMA Konvertierung.

SA_61 Model von Ettubrutesbro, Textur von Millenia (Recolor by Futon). Das ist eine CSS zu ArMA Konvertierung.

--tiger--@web.de