

Version française en page 3 (French version at page 3)

## **[R3F] Revive : A lightweight and efficient revive**

### **INSTALLATION GUIDE (ENGLISH VERSION)**

This revive system has been designed by the members of the R3F with the objective to be lightweight and to provide the expected features. It can be easily installed on a mission and does not require a lot of knowledge in ArmA 2 mission editing.

Follow these five steps carefully :

**Step 1.** Copy the directory "R3F\_revive" and its contents in the main directory of your mission. Do not rename it.

**Step 2.** You have to add to the file "description.ext" of the mission the following content :

---

```
Respawn = "BASE";  
RespawnDelay = 6;  
RespawnDialog = 0;  
  
#include "R3F_revive\dlg_attente_reanimation.h"
```

---

If you don't have a file named "description.ext" in the main directory of your mission, create one.

**Step 3.** You have to add to the file "stringtable.csv" of the mission the following content :

---

```
LANGUAGE, English, French  
  
#include "R3F_revive\stringtable.csv"
```

---

If you don't have a file named "stringtable.csv" in the main directory of your mission, create one.

If you already have a file named "stringtable.csv" :

- Add only the line starting with "#include".
- Check if the list of the languages used is well "English, French". If it is not the case, edit the file "R3F\_revive\stringtable.csv" to match the different columns.

**Step 4.** You have to add to the file "init.sqf" of the mission the following content :

---

```
execVM "R3F_revive\revive_init.sqf";
```

---

If you don't have a file named "init.sqf" in the main directory of your mission, create one.

If you already have a file named "init.sqf", it is better to add this line, at the starting of the file. Check the line is not in a conditional block (like if (condition)).

**Step 5.** You can edit the configuration file "R3F\_revive\config.sqf" to customise the revive system according to your needs.

The revive system is now installed. All medics slots will be able to revive any friendly player.



Régiment Force de Frappe Française ([team-r3f.org](http://team-r3f.org))

# [R3F] Revive : Un système de réanimation léger et efficace

## GUIDE D'INSTALLATION (VERSION FRANÇAISE)

Ce système de réanimation a été mis au point par les membres du R3F dans l'objectif d'être léger et de fournir les fonctionnalités attendues. Il est facilement installable dans une mission et ne demande donc pas de connaissance poussée en édition de mission Arma 2.

Suivez avec précision les cinq étapes suivantes :

**Étape 1.** Copiez le répertoire "R3F\_revive" et son contenu dans le répertoire principal de votre mission. Ne le renommez pas.

**Étape 2.** Il faut ajouter dans le fichier "description.ext" de la mission le contenu suivant :

---

```
Respawn = "BASE";  
RespawnDelay = 6;  
RespawnDialog = 0;  
  
#include "R3F_revive\dlg_attente_reanimation.h"
```

---

Si vous n'avez pas encore de fichier "description.ext" dans le répertoire principal de votre mission, créez-en un.

**Étape 3.** Il faut ajouter dans le fichier "stringtable.csv" de la mission le contenu suivant :

---

```
LANGUAGE, English, French  
  
#include "R3F_revive\stringtable.csv"
```

---

Si vous n'avez pas encore de fichier "stringtable.csv" dans le répertoire principal de votre mission, créez-en un.

Si vous avez déjà un fichier "stringtable.csv" :

- Ajoutez-y seulement la ligne commençant par "#include".
- Vérifiez que la liste des langues déjà utilisées soit bien "English, French". Si ce n'est pas le cas, éditez le fichier "R3F\_revive\stringtable.csv" pour faire correspondre les différentes colonnes.

**Étape 4.** Il faut ajouter dans le fichier "init.sqf" de la mission le contenu suivant :

---

```
execVM "R3F_revive\revive_init.sqf";
```

---

Si vous n'avez pas encore de fichier "init.sqf" dans le répertoire principal de votre mission, créez-en un.

Si vous avez déjà un fichier "init.sqf", ajoutez-y la ligne, de préférence en début de fichier. Vérifiez que la ligne ne se situe pas dans un bloc conditionnel (un if (condition)).

**Etape 5.** Vous pouvez modifier le fichier de configuration "R3F\_revive\config.sqf" pour paramétrer le système de réanimation selon vos besoins.

Le système de réanimation est maintenant installé. Touts les emplacements d'infirmiers seront capables de réanimer n'importe quel joueur.



Régiment Force de Frappe Française ([team-r3f.org](http://team-r3f.org))